

- 1.Cuál es la diferencia entre programación orienda a procedimientos y programación orientada a objetos.
2. Ventajas de la programación orienda a objetos.
3. Con base al siguiente código fuente, recorra cada una de las líneas y explique que hace cada una de ellas. Tanto para cuando es un numero negativo como para cuando es un numero positivo

```
import math

print("Programa que calcula la raiz cuadrada")

numero=int(input("Ingresa un numero por favor: "))

intentos=0

while numero<0:
    print("no se puede encontrar la raíz de un numero negativo")

    if intentos==2:
        print("has consumido demasiados intentos el programa a finalizado")
        break; # La instrucción Break nos permite salir del bucle

    numero=int(input("Ingresa un numero por favor: "))
    if numero<0:
        intentos=intentos+1

if intentos<2:
    solución=math.sqrt(numero)
    print("la raiz cuadra de " + str(numero) + "es: " + str(solución))
```

4. Crea un programa que muestre los números impares del 1 al 100. Los números deberán aparecer una al lado del otro sin salto de línea.
5. Crea un programa que pida números positivos indefinidamente. El programa termina cuando se introduce un número negativo. Finalmente el programa muestras la suma de todos los números introducidos